1. Esitutkimus, määrittely, suunnittelu, toteutus, Integrointi ja testaus ja käyttöönotto ja ylläpito.
2. Mikä on ratkaistava ongelma, onko ratkaisua olemassa, mitä se sa maksaa, mitä reunaehtoja sillä on…, Millanen järjestelmä täyttää ongelman vaatimukset., miten järjestelmä toteutetaan, järjestelman osioittaminen., Osien ohjelmointi. ja Osien yhteenliittäminen
3. Termi tarkoittaa ohjelmistotyötä, jonka tuloksena syntyvä järjestelmä täyttää käyttäjien kohtuulliset toiveet ja odotukset laadittujen aikataulujen ja kustannusarvioiden puitteissa
4. Vaihejakomallin eli prosessimallin avulla ohjelmiston kehitystyö tai koko elinkaari jaetaan vaiheisiin
5. Esitutkimus, määrittely, suunnittelu, toteutus, Integrointi ja testaus ja käyttöönotto ja ylläpito.
6. Iteratiivisessa Ideana on rakentaa ensimmäisessä projektissa ydinjärjestelmä, jota sitten seuraavissa projekteissa kehitetää edelleen. Inkrementaalisissa projekteissa vaatimusdokumentti elää koko ajan eikä sitä “jäädytetä” koskaan kokonaisuutena vaan pala palalta.
7. Menettely, jonka lopputuloksena on asiakkaalle toimitettava tuote tai palvelu.
8. Ohjelmiston laadulla tarkoitetaan yleensä ohjelmistotuotteen kykyä täyttää käyttäjänsä kohtuulliset toiveet ja odotukset.
9. Verfioinnissa varmistetaan, että (vaihe)tuote vastaa spesifikaatiota. Validoinnissa taas tutkitaan tuotteen sopivuutta käyttötarkoitukseensa.
10. Tarkastusten avulla voidaan poistaa mahdollisimman paljon vikoja,jotta seuraava vaihe voi alkaa mahdollisimman vakaalta pohjalta. Projektin etenemistä seurataan järjestämällä teknisiä katselmuksia esim. kunkin vaiheen päätteeksi.

Group 4: Venni Karhukorpi, Juho Laurila, Lauri Laaksonen ja Topias Mäyrä.